

附錄：

## 11 支教大及科學園 Co-Ideation 得獎隊伍（名單按英文字母順序排列）

### **AI Buddy for Learning Futures**

AI Buddy for Learning Futures 致力研發互動學習機械人夥伴。現推出幼兒英語教學機械人，未來將覆蓋更多年齡層，願景是打造高成本效益的機械人方案以提升學習與生活品質。

### **DzogClear**

圓澈靜觀(DzogClear)將為特殊教育需求人士提供一系列靜觀運動治療系列原創產品，如電子社區、人工智能腦環和數字遊戲設備等。將來，圓澈靜觀希望在其產品擴展至大灣區及亞洲。

### **EduAssess Solutions**

EduAssess Solutions 將為 K-12 學校（中學）提供以技術驅動的評估解決方案、全面的分析報告和學習者的改進策略，以提高學生的學習成果，促進個別化教育。同時，透過簡化評估、自動化評分以及提供即時回應系統來促進高效評估和客製化教學，減輕香港教育工作者的繁重工作量。

### **FARM W**

農業產業已經面臨許多重大挑戰，包括糧食安全、勞動力短缺、不可預測的氣候變化、土地管理不善導致土壤肥力下降等問題，因為需要實施永續做法。團隊命名為「Farm W」，以跨界別及地區合作為基礎，運用社會企業之間的協同作用，為大型農業、本地農場、城市農戶和企業提供不同類型的物聯網種植方案。

### **Focus Tech**

Focus Tech 團隊專注於人工智能技術，致力於將最先進的計算機視覺算法應用於醫療保健和教育領域。團隊目標是通過創新解決方案和技術商業化，提供個性化的醫療保健和教育體驗。獨特賣點在於整合大數據分析、高精度診斷儀器和輔助技術，為客戶提供全面的解決方案。

### **InnoFuture Lab**

InnoFuture Lab 是一個情境學習(Contextual Learning) AI 平台，透過分析用家生活軌跡與偏好，提供個性化的體驗式學習內容，智能定制學習日誌。

## **Iris's Palette**

Iris's Palette 是一款基於藝術治療理論的遊戲軟件，利用人工智能分析用戶的心理健康狀況，幫助學校和組織防治青少年的情緒問題。團隊由藝術治療和 AI 專業相關人員組成。

## **JSBM**

JSBM 線上學院能解決香港幼兒園合格音樂教師短缺的問題，並提供基於 Colourstrings 方法的課程。通過 JSBM 的互動平台，不論地點或資源，幼稚園都可以提供優質音樂教育。同時，團隊具備可擴展性，能夠實現長期增長並建立潛在的合作夥伴關係。

## **SporTEA<sup>2</sup>M**

SporTEA<sup>2</sup>M 將運動、人工智能和 STEAM 教育融合在一起，提供前衛的 STEAM 體育課程，革新了體育教育領域。SporTEA<sup>2</sup>M 已與香港的中小學建立初步合作，進行課程研究，旨在培養學生和體育教育工作者的 STEAM 思維，同時通過專業和科學化的體育研究推進香港和大灣區的體育教育發展。

## **YoSTEM-GPT!**

YoSTEM-GPT! 結合 20 年 STEM 經驗，融合生成 AI 教學。YoSTEM-GPT! 是一個多用戶、具大型語言模型及科學圖表的平台，提升學習效益，令學習更有趣和吸引。

## **24/7 MENTAL UP**

24/7MENTALUP 是一站式線上心理健康平台。AI 科技趨勢持續，團隊提供 AI 聊天室、評估心理健康狀況和各項心理健康課程。